



PROGRAM REGIONALNY
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI FUNDUSZ
ROZWOJU REGIONALNEGO



„... dla rozwoju Województwa Świętokrzyskiego”

Kielce, 2011-04-21

Znak: AZP/13/P/2011

Do wszystkich Wykonawców

Pytania i odpowiedzi do specyfikacji istotnych warunków zamówienia

dotyczy: postępowania o udzielenie zamówienia publicznego na stworzenie aplikacji multimedialnych wraz z dostawą wyspecjalizowanych urządzeń do dawnego pałacu biskupów krakowskich Muzeum Narodowego w Kielcach w ramach projektu pn. Dawny pałac biskupów krakowskich w Kielcach najcenniejszym obiektem promocyjnym turystyki kulturowej Ziemi Świętokrzyskiej.

Zamawiający – Muzeum Narodowe w Kielcach informuje, że w niniejszym postępowaniu w dniu 21.04.2011 r. wpłynęło pismo jednego z Wykonawców zawierające pytania do specyfikacji istotnych warunków zamówienia. W związku z tym, działając na podstawie art. 38 ust. 2 ustawy z dnia 29 stycznia 2004r. Prawo zamówień publicznych (Dz. U. z 2010r. Nr 113, poz. 759 ze zm.), zwanej dalej jako Pzp, przedstawiam treść pytań Wykonawcy oraz odpowiedzi Zamawiającego:

Pytanie nr 1.

Czy dopuszczalne jest pozyskanie danych do modelowania 3D wnętrza i eksponatów przy użyciu skaningu laserowego 3D?

Odpowiedź: jak najbardziej dopuszczalne jest skanowanie laserowe

Pytanie nr 2.

Dla projekcji holograficznej pkt 1.a: proszę uściślić wymagania jakościowe modeli 3D prezentowanych obiektów (np. ilość wierzchołków modelu, rozdzielczość tekstur)



1

Muzeum Narodowe w Kielcach działa w oparciu o System Zarządzania Jakością ISO 9001:2008

Pl. Zamkowy 1, 25-010 Kielce, www.mnki.pl, e-mail: poczta@mnki.pl



PROGRAM REGIONALNY
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI FUNDUSZ
ROZWOJU REGIONALNEGO



„... dla rozwoju Województwa Świętokrzyskiego”

Odpowiedź: nie ma górnej granicy określającej jakość modeli, prezentacja musi być przygotowana w rozdzielczości Full HD, modele muszą zatem pozwalać na pełną ostrość i kontrastowość przy pokazywaniu małych detali

Pytanie nr 3.

Dla interaktywnego avatara pkt 1.d: proszę o określenie ilości postaci, ubiorów ochronnych i broni, które mają być dostępne w aplikacji.

Odpowiedź: postaci będą dwie, przewidujemy najciekawsze przykłady z każdej epoki, starożytność, średniowiecze itd. Strój plus kilkanaście rodzajów broni, aplikacja zakłada, że jak ubierzemy kogoś w zbroję to sprawdzimy czy przebije ją pistolet, itp.

Pytanie nr 4.

Dla interaktywnego avatara pkt 1.d: czy materiały historyczne i opracowania ikonograficzne dotyczące ubiorów ochronnych i broni zostaną dostarczone przez zamawiającego?

Odpowiedź: Ikonografia oraz propozycje dot. konkretnych modeli uzbrojenia będą proponowane przez Zamawiającego

Pytanie nr 5.

Dla interaktywnego avatara pkt 1.d: W jaki sposób ma być sterowany interaktywny awatar w trakcie walki (np. kinect, klawiatura, touchscreen, inne)?

Odpowiedź: Aplikację obsługuje monitor dotykowy

Pytanie nr 6.

Dla interaktywnego avatara pkt 1.d: W jaki sposób ma być odwzorowany ruch avatara w trakcie walki (czy ma być to przedstawienie prawidłowego stylu walki daną bronią i użytkownik decyduje tylko o wyborze ciosu czy też ma być to odwzorowanie ruchu użytkownika)?

Odpowiedź: będzie to animowana sekwencja, po wybraniu stroju i broni użytkownik uruchamia prezentację i całość odbywa się samoczynnie



PROGRAM REGIONALNY
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI



WOJEWÓDZTWO
ŚWIĘTOKRZYSKIE

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI FUNDUSZ
ROZWOJU REGIONALNEGO



„... dla rozwoju Województwa Świętokrzyskiego”

Pytanie nr 7.

Dla interaktywnego avatara pkt 1.d czy przewiduje się możliwość interakcji dwóch (wielu) użytkowników.

Odpowiedź: Użytkownik ogląda prezentację wraz z opisem. Całość będzie wyświetlana na tym samym ekranie co wirtualny spacer. Z interfejsu użytkownik wybiera spacer bądź avatara. Po wybraniu avatara pojawiają się na ekranie postaci, dotykowo użytkownik dokonuje wyboru stroju dla jednej postaci i broń dla drugiej. Potem już tylko obserwuje akcję.

Pytanie nr 8.

Dla interaktywnego avatara pkt 1.d: czy aplikacja avatara będzie instalowana na osobnym stanowisku czy też np. na tym samym co wirtualny spacer po komnatach i użytkownik będzie miał możliwość wyboru aplikacji?

Odpowiedź: Avatar i wirtualny spacer są obsługiwane przez jedno urządzenie.

*Dyrektor
dr Robert Kotowski*

