



Załączniki do rozporządzenia  
Przewodniczącego Komitetu do spraw Pożytku  
Publicznego z dnia 24 października 2018 r. (poz. 2055)

Załącznik nr 1



## UPROSZCZONA OFERTA REALIZACJI ZADANIA PUBLICZNEGO

### POUCZENIE co do sposobu wypełniania oferty:

Ofertę należy wypełnić wyłącznie w białych pustych polach, zgodnie z instrukcjami umieszczonymi przy poszczególnych polach oraz w przypisach.

Zaznaczenie gwiazdką, np.: „pobieranie\*/niepobieranie\*” oznacza, że należy skreślić niewłaściwą odpowiedź, pozostawiając prawidłową. Przykład: „pobieranie\*/niepobieranie\*”.

### I. Podstawowe informacje o złożonej ofercie

1. Organ administracji publicznej, do którego jest adresowana oferta	Urząd Marszałkowski Województwa Świętokrzyskiego al. IX Wieków Kielce 3, budynek C2 25-516 Kielce
2. Rodzaj zadania publicznego <sup>1)</sup>	Nauka, edukacja, oświata i wychowanie

### II. Dane oferenta(-tów)

1. Nazwa oferenta(-tów), forma prawna, numer w Krajowym Rejestrze Sądowym lub innej ewidencji, adres siedziby, strona www, adres do korespondencji, adres e-mail, numer telefonu	
TOWARZYSTWO PRZYJACIÓŁ PONIDZIA KRS: 0000042445 NIP: 6621509944 REGON: 290921436 Adres siedziby: ul. Piłsudskiego 2A, 28-400 Pińczów, Polska  Adres korespondencyjny: Marcin Biały, ul. Jana Pawła II 2/8, 28-400 Pińczów, Polska Telefon: 507950360; Mail: <a href="mailto:marcinbialy87@o2.pl">marcinbialy87@o2.pl</a>	
2. Dane osoby upoważnionej do składania wyjaśnień dotyczących oferty (np. imię i nazwisko, numer telefonu, adres poczty elektronicznej)	Marcin Biały tel.: 507950360; mail: <a href="mailto:marcinbialy87@o2.pl">marcinbialy87@o2.pl</a>

### III. Zakres rzeczowy zadania publicznego

1. Tytuł zadania publicznego	Konwent Gier i Fantastyki HEXACON – wydarzenie edukacyjno-naukowe			
2. Termin realizacji zadania publicznego <sup>2)</sup>	Data rozpoczęcia	01.06.2025 r	Data zakończenia	14.07.2025 r.
3. Syntetyczny opis zadania (wraz ze wskazaniem miejsca jego realizacji)				
<b>Miejsce realizacji zadania</b> Konwent Gier i Fantastyki HEXACON o charakterze edukacyjnym i naukowym odbędzie się 14.06.2025 r. w Hali				

<sup>1)</sup> Rodzaj zadania zawiera się w zakresie zadań określonych w art. 4 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2018 r. poz. 450, z późn. zm.).

<sup>2)</sup> Termin realizacji zadania nie może być dłuższy niż 90 dni.

Widowiskowo-Sportowej w Pińczowie, w przestrzeni wybranej i odpowiednio przystosowanej do organizacji wydarzenia. Wybór tego miasta i lokalizacji wynika z jego centralnego położenia w południowej części województwa świętokrzyskiego jak i regionu Pomorza. Przekłada się to na dostęp do szerokiej bazy uczestników z całego regionu. Miejsce zapewnia komfortowe warunki zarówno dla uczestników, jak i „wystawców ekspozycji”, a także odpowiednią przestrzeń do organizacji różnorodnych paneli, gier edukacyjnych, spotkań tematycznych i warsztatów.

Takie wydarzenie odbędzie się na terenie województwa świętokrzyskiego po raz pierwszy. Co ma być zaczątkiem wpisania się na stałe w kalendarium województwa jako cyklicznego i corocznego wydarzenia edukacyjno-naukowego.

### **Grupa docelowa**

Grupa docelowa HEXACON-u to przede wszystkim mieszkańcy województwa świętokrzyskiego, ze szczególnym uwzględnieniem południowej jego części. Na konwencie pojawią się także pasjonaci gier edukacyjnych i fantastyki z całej Polski. Biorąc pod uwagę kategorie wiekowe, zadanie skierowane jest zarówno dla młodzieży, dorosłych oraz rodzin z dziećmi, zainteresowanych edukacją i kulturą fantastyczną, grami planszowymi edukacyjnymi, bitewnymi, RPG, klockami LEGO oraz literaturą. Uczestnicy to osoby aktywnie poszukujące możliwości spędzenia czasu w towarzystwie innych entuzjastów tej tematyki, a także osoby, które pragną pogłębić swoją wiedzę o grach i fantastyce, uczestnicząc w warsztatach, wspólnych grach edukacyjnych, animacjach czy pokazach możliwości.

### **Sposób rozwiązywania problemów/zaspokajania potrzeb**

Jednym z głównych problemów dzisiejszych czasów jest odpowiednie zachęcenie do edukacji i nauki młodych pokoleń. Zaciekawienie i szukanie nowych form, by pobudzać myślenie do szukania wiedzy, rozwiązań, analizowania jest głównym problemem dzisiejszych czasów. Dodatkowo komunikacja dzisiaj głównie odbywa się cyfrowo i wirtualnie, brakuje kontaktów fizycznych, dyskusji i wspólnych działań w realu, budowania zespołów i zacieśnienia w nich więzi wspólnymi celami strategicznymi. Ostatnie lata, szczególnie od czasu pandemii, coraz mocniej wzbudzają pytania o ilość i jakość czasu, który dzieci, młodzież, a nawet dorośli spędzają przy ekranach monitorów, smartfonów czy telewizorów.

Jednym z czynników chroniących przed nadużywaniem urządzeń ekranowych przez dzieci i młodzież jest zaangażowanie w wydarzenia o takim charakterze jaki można znaleźć podczas organizacji HEXACON-u. Konwent HEXACON to doskonałe przedsięwzięcie nie tylko do rozszerzenia sposobów na edukację i naukę ale również do budowy dobrych relacji rówieśniczych, zaspokojeniu potrzeby emocjonalnych, zainteresowań, hobby i zintegrowania w przyjaznym środowisku.

Tego typu aktywności edukacyjne, jakie uczestnicy będą mogli znaleźć podczas konwentu zaspokajają u dziecka potrzebę kontaktu z rówieśnikami, potrzebę uznania, dają możliwość współpracy, rywalizacji, powodują, że dziecko w mniejszym stopniu będzie szukało zaspokajania tych potrzeb online.

Na te potrzeby odpowie organizowane wydarzenie edukacyjno-naukowe HEXACON. Oferowane będą różnorodne atrakcje, takie jak:

Turnieje w gry edukacyjne planszowe, karciane, szachy oraz gry plenerowe,

Spotkania z twórcami gier edukacyjnych oraz literatury,

Warsztaty rozwijające umiejętności z zakresu gier fabularnych (RPG) oraz scenariuszy gier,

Prezentacje i wystawy tematyczne związane z szeroko pojętą fantastyką i grami edukacyjnymi, w tym także klockami LEGO,

Pokazy i szkolenia z pierwszej pomocy z Pierwszym Ratownikiem,

Strefy dla dzieci oraz rodziców, w których najmłodsi mogą brać udział w edukacyjnych grach i zabawach.

Dzięki tym działaniom, HEXACON stwarza przestrzeń do integracji środowiska pasjonatów, jak i osób chcących dopiero poznać tematykę zaproponowaną na wydarzeniu oraz umożliwia wymianę doświadczeń, co w efekcie pozwala na dalszy rozwój zainteresowań wszystkich uczestników. Ponadto, poprzez organizację warsztatów, turniejów i spotkań z twórcami, konwent stwarza uczestnikom możliwość rozwijania swoich talentów i pasji, co

wpływa na ich rozwój intelektualny, twórczy oraz umiejętności współpracy w grupie. Wspólne tworzenie gier, analizowanie książek czy prowadzenie sesji RPG rozwija kompetencje kreatywnego myślenia i rozwiązywania problemów, które są cennym wkładem przede wszystkim w edukację młodzieży i dzieci.

Fakt udziału uczestników spoza województwa świętokrzyskiego, przyczyni się, jako wartość dodana projektu, do promocji naszego regionu w innych częściach Polski. Przyciąganie osób z zewnątrz na wydarzenie edukacyjno-kulturowe buduje pozytywny wizerunek regionu jako miejsca wartego odwiedzenia, co może przyciągnąć kolejnych turystów, inwestorów lub współorganizatorów podobnych wydarzeń w przyszłości na terenie naszego województwa.

#### **Komplementarność z innymi działaniami**

HEXACON uzupełnia i wzbogaca inne wydarzenia organizowane w regionie przez lokalne instytucje kultury i organizacje pozarządowe. Jest to wydarzenie, które promuje nie tylko edukację i naukę ale i kulturę, twórczość regionalną, współpracując z wydawcami gier, autorami książek, organizacjami młodzieżowymi, szkołami oraz zuchami i harcerzami z ZHP Hufiec Pińczów. Dzięki współpracy z lokalnymi ośrodkami kultury i edukacji, HEXACON przyczynia się do rozwoju kreatywności i aktywności społecznej, stwarza również okazję do promocji Pińczowa, Podidzia, jak i województwa świętokrzyskiego jako miejsca otwartego na inicjatywy związane z szeroko pojętą kulturą, edukacją i nauką. W szczególności, poprzez współpracę z placówkami edukacyjnymi i organizacjami młodzieżowymi, wydarzenie aktywnie wspiera rozwój młodzieży, stwarzając im przestrzeń do aktywnego uczestnictwa w kulturze i nauce.

Wydarzenie jest spójne z podejmowanymi działaniami odciągnięcia młodzieży i dzieci od świata cyfrowego, zaangażowania w alternatywne formy zdobywania wiedzy i szukania rozwiązań również naukowych. Konwent również wpisuje się również w działania antydyskryminacyjne, profilaktyki zdrowotnej w tym zdrowia psychicznego.

#### **4. Opis zakładanych rezultatów realizacji zadania publicznego**

Nazwa rezultatu	Planowany poziom osiągnięcia rezultatów (wartość docelowa)	Sposób monitorowania rezultatów / źródło informacji o osiągnięciu wskaźnika
<b>Popularyzacja różnorodnych form edukacyjno-naukowych</b>	Celem wydarzenia jest stworzenie przestrzeni, w której co najmniej <b>100 uczestników</b> , reprezentujących różne środowiska, wiek oraz poglądy, spotka się i podzieli swoimi doświadczeniami oraz zainteresowaniami. wartościowych kontaktów i relacji, które mogą być kontynuowane po konwencie.	Ankiety uczestników. Serwis fotograficzny
<b>Wzrost integracji społecznej</b>	<b>Konwent HEXACON.</b> Wydarzenie które stworzy przestrzeń spotkań osób z różnych środowisk, bez względu na wiek czy poglądy, by dzielić się swoimi doświadczeniami i zainteresowaniami. Wydarzenie będzie wspierało podtrzymanie relacji i poczucia wspólnoty.	Serwis fotograficzny
<b>Promocja wydarzenia – formy edukacyjnej, promocja aktywności intelektualnej i kreatywności</b>	Dzięki organizacji warsztatów, turniejów oraz spotkań z twórcami gier edukacyjnych i literatury, uczestnicy będą mieli szansę rozwijać swoje pasje intelektualne i twórcze. Wydarzenie pobudzi kreatywność i zachęci do poszukiwania innowacyjnych, nietypowych metod rozwiązywania problemów.  Promocja odbywać się będzie poprzez wywieszenie plakatów w różnych	serwis fotograficzny plakat/zaproszenie zrzut z wydarzenia

	miejscach publicznych, stworzenie wydarzenia w mediach społecznościowych, przesłanie elektronicznych zaproszeń oraz zamieszczenie zdjęć i relacji w mediach społecznościowych oraz stron internetowych mediów.	
--	--	--

**5. Krótka charakterystyka Oferenta, jego doświadczenia w realizacji działań planowanych w ofercie oraz zasobów, które będą wykorzystane w realizacji zadania**

Towarzystwo Przyjaciół Ponidzia (TPP) to stowarzyszenie założone 22 października 2001 roku w Pińczowie. W ramach swojej działalności, TPP prowadziło różnorodne inicjatywy, takie jak organizacja imprez kulturalnych, w tym koncertów i wystaw. edukacyjnych i historycznych. Stowarzyszenie współpracowało z Muzeum Regionalnym w programie "Program dla tolerancji" oraz angażowało się w renowację zabytków, w tym nagrobków na pińczowskim lapidarium. Ponadto, TPP wspierało ubogie rodziny poprzez zbiórki żywności i aktywnie uczestniczyło w lokalnych uroczystościach, promujące młode talenty.

Towarzystwo Przyjaciół Ponidzia (TPP) angażuje się w szereg działań mających na celu promowanie i ochronę dziedzictwa kulturowego, wspieranie różnych form edukacyjnych, naukowych oraz wspieranie społeczności lokalnej. Oprócz wcześniej wspomnianych inicjatyw TPP realizowało również inne istotne przedsięwzięcia włącznie z publikacją jednego z najbardziej poczytnych w regionie czasopism pn. „Głos Pińczowski”. Stowarzyszenie organizowało przejazdy turystyczne pociągami wąskotorowymi na Ponidziu dla szkół, zakładów pracy, instytucji oraz miłośników regionu, a także było inicjatorem Rady ds. Rodziny przy Urzędzie Miasta i Gminy w Pińczowie.

TPP wspierało również młode talenty, promując ich osiągnięcia artystyczne i umożliwiając prezentację dorobku twórczego podczas lokalnych wydarzeń edukacyjnych, naukowych i kulturalnych. Dzięki tym działaniom, stowarzyszenie przyczyniło się do wzbogacenia życia regionu oraz integracji społeczności lokalnej.

**IV. Szacunkowa kalkulacja kosztów realizacji zadania publicznego**

Lp.	Rodzaj kosztu	Wartość PLN	Z dotacji	Z innych źródeł
1.	Kampania reklamowa w mediach tradycyjnych oraz społecznościowych - stworzenie loga, grafik wydarzenia, przygotowanie materiałów do publikacji	400	400	0
2.	Materiały promocyjne (roll-up ok. 2, baner ok. 2, ulotki ok. 200, plakaty ok. 20)	800	800	0
3.	Materiały promocyjne (smyczki ok. 50, długopis ok. 50, karty do gry ok. 5 kpl.)	600	600	0
4.	Nagrody na 3 turnieje (szt. ok. 10)	1100	1100	0
5.	Nagrody na 2 konkursy (szt. ok. 6)	600	600	0
6.	Koszulki dla uczestników (szt. ok. 15)	400	400	0
7.	Wyżywienie oraz poczęstunek dla uczestników i partnerów wydarzenia. (ciastka, kawa, herbata, zimna płyta, słodczyce, owoce, woda, napoje)	500	500	0
8.	Koszty księgowości	300	300	0
9.	Koordinator projektu. (Nadzór nad prawidłowym przebiegiem Konwentu – przed, w trakcie oraz po wydarzeniu; kontakt z organizatorami, partnerami i	800	800	0

	wystawcami; promowanie wydarzenia w Social Mediach, mediach lokalnych oraz w innych placówkach i instytucjach; tworzenie treści promujących oraz reklamujących Konwent; tworzenie regulaminów: konwentu, turniejów i konkursów; prowadzenie Konwentu w dniu wydarzenia.			
Suma wszystkich kosztów realizacji zadania	<b>5500</b>	<b>5500</b>	<b>0</b>	

## V. Oświadczenia

Oświadczam(-my), że:

- 1) proponowane zadanie publiczne będzie realizowane wyłącznie w zakresie działalności pożytku publicznego oferenta(-tów);
- 2) pobieranie świadczeń pieniężnych będzie się odbywać wyłącznie w ramach prowadzonej odpłatnej działalności pożytku publicznego;
- 3) oferent\* / oferenci\* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)\* / zalega(-ją)\* z opłacaniem należności z tytułu zobowiązań podatkowych;
- 4) oferent\* / oferenci\* składający niniejszą ofertę nie zalega(-ją)\* / zalega(-ją)\* z opłacaniem należności z tytułu składek na ubezpieczenia społeczne;
- 5) dane zawarte w części II niniejszej oferty są zgodne z Krajowym Rejestrem Sądowym\* / inną właściwą ewidencją\*;
- 6) wszystkie informacje podane w ofercie oraz załącznikach są zgodne z aktualnym stanem prawnym i faktycznym;
- 7) w zakresie związanym ze składaniem ofert, w tym z gromadzeniem, przetwarzaniem i przekazywaniem danych osobowych, a także wprowadzaniem ich do systemów informatycznych, osoby, których dotyczą te dane, złożyły stosowne oświadczenia zgodnie z przepisami o ochronie danych osobowych.

**Towarzystwo Przyjaciół Ponidzia**

**ul. Marszałka Piłsudskiego 2a**

**28-400 Pińczów**

**Regon 290921436**

Data ....07.05.2025r.....

*Łukasz Niebudek*

.....  
 (podpis osoby upoważnionej lub podpisy  
 osób upoważnionych do składania oświadczeń  
 woli w imieniu oferentów)

